

정수봉 (鄭秀峯, Subong Jeong)

http://subongjeong.com | ifdarlingsun@gmail.com | 010.3355.0158

1986 전북 익산 출생, 현재 청주 거주

학력

2005 유성고등학교 졸업, 대전

2014 한국기술교육대학교 컴퓨터공학부 학사 졸업, 천안

경력

2022.3 ~ 경희대학교 국제캠퍼스 디지털콘텐츠학과 겸임교수

2018.9 ~ Plinqr(청주) : 대표, Creative Director - <https://plinqr.cc>

2016~18.4 Fragment(서울) : 개발팀장, Creative Developer - <http://fragment.kr>

2014~15.3 9Fruitsmedia(서울) : 신규 개발 사업부 선임연구원 - <http://www.9fruits.com>

2013~14 Vinyl I(서울) : 개발팀 선임연구원 - <http://vinyl-i.com>

2011~13 KoIAN(서울) : 문화기술팀 선임연구원, 콘텐츠개발팀 PD - <http://www.koian.com>

세부 경력

최종 수정 2022.05

투입기간	소속	프로젝트명	수행업무
2011.05 ~ 2011.07	KoIAN	〈부천 판타스틱 영화제 사전 행사〉 미디어파사드 @부천시청	미디어파사드, 레이저 드로잉 기획/개발, 현장 감독
2011.06 ~ 2011.07	KoIAN	〈움직이는 미술전〉 전병삼 작가 테크니션 지원 @예술의 전당	drop drop ver2.0 작품 기획/개발
2011.06 ~ 2011.07	KoIAN	〈디자인랩 서울 : Live W〉 전병삼 작가 테크니션 지원 @W호텔	레이저 드로잉 기획/개발
2011.06 ~ 2011.10	KoIAN	〈로봇타타와 뮤직로봇〉 공연 @광진구 나루아트센터	인터랙티브 게임 기획/개발, 공연제어, 기술 감독
2011.07 ~ 2011.08	KoIAN	〈대한민국 과학창의축전 개막 행사〉 미디어 파사드 등 @Exco	미디어파사드, 소리시각화, 레이저 드로잉 기획/개발
2011.10 ~ 2011.11	KoIAN	〈아동학대예방의 날 행사〉 SMS 문자 퍼포먼스 @Coex	SMS 문자 퍼포먼스 기획/개발
2011.11 ~ 2011.12	KoIAN	〈한국콘텐츠진흥원 융합성과 전시회〉	레이저 드로잉 기획/개발
2011.11 ~ 2011.12	KoIAN	〈창원 로봇콘텐츠쇼〉 로봇 공연 @창원컨벤션센터	로봇타타 축소 버전 기획, 공연제어, 기술 감독
2011.12 ~ 2012.03	KoIAN	〈나는 로봇이다〉 공연 @인천, 대구	인터랙티브 게임 기획/개발, 공연제어, 기술 감독
2012.01 ~ 2012.02	KoIAN	〈로봇타타와 뮤직로봇〉 공연 @강진	공연제어, 기술 감독
2012.03 ~ 2012.04	KoIAN	이민호 작가 개인전 테크니션 지원 @갤러리 도스	영상 작품 구동 프로그램 개발, 작품 설치
2012.04 ~ 2012.05	KoIAN	〈창원 로봇 컨퍼런스〉	로봇 모션 제작, 행사 운영
2012.04 ~ 2012.08	KoIAN	〈대전 중앙과학관 로봇동물원 전시조성사업 제안〉 낙찰	소형 로봇 관련 기획 / 제안
2012.04 ~ 2012.11	KoIAN	〈문화관광 로봇 시범 사업〉 전통재단 소형 로봇 공연	무대 시스템 설계, 영상 제어 프로그램 개발
2012.05 ~ 2012.08	KoIAN	〈로봇타타와 뮤직로봇〉 공연 @CTS	인터랙티브 게임 기획/개발, 공연제어, 기술 감독
2012.06 ~ 2012.06	KoIAN	〈R&D 전시회 개막행사〉 오프닝 공연, 이벤트 @Coex	이벤트형 iPad 어플리케이션 개발, 로봇 제어
2012.07 ~ 2012.11	KoIAN	〈삼성 ICT 전시관 구축〉 미디어월, 디지털 사이니지 @삼성SDS	현장 PM, 외주 관리
2012.08 ~ 2012.10	KoIAN	〈구미 과학관 대표 조형물 제안〉 낙찰	플립닷 이용 과학관 조형물 제안
2012.08 ~ 2013.02	KoIAN	〈광주과학관 과학예술존 대표 전시물 '소리빛' 제작〉 @광주과학관	메인 전시물 기획/개발/현장 설치
2012.10 ~ 2012.11	KoIAN	〈청심 교육 포럼 개막 공연〉 공연 프로그램 개발	디지털 배너 기획/개발, 소리시각화 프로그램 개발
2012.10 ~ 2012.10	KoIAN	〈미래전략보고대회〉 개막 공연 @양재 엘타워	로봇 공연 제어
2012.10 ~ 2012.12	KoIAN	〈투명 디스플레이 콘텐츠〉 제작 @국립민속박물관	프로젝트 매니저, 현장 관리
2012.10 ~ 2012.10	KoIAN	인천 아시안 게임 TF 팀	기획 참여
2013.01 ~ 2013.01	KoIAN	〈부천 로봇 체험관 상설 연주 로봇 설치〉 @부천로봇체험관	로봇 스케줄링 프로그램 개발
2013.01 ~ 2013.08	KoIAN	〈삼성 잠실 신사옥 미디어 콘텐츠 구축〉	기획/제안, 보조 PM, 외주 관리, 현장 관리
2013.01 ~ 2013.05	KoIAN	〈삼성 잠실 신사옥 어린이집 콘텐츠 개발〉	기획/제안, 교육용 인터랙티브 소프트웨어 기획/개발
2013.03 ~ 2013.04	KoIAN	〈문화관광 로봇 시범 사업〉 전통재단 소형 로봇 공연	대형 로봇 공연용 영상 제어 프로그램 개발
2013.04 ~ 2013.06	KoIAN	〈로봇타타와 뮤직로봇〉 공연 @잡월드	인터랙티브 게임 기획/개발, 공연제어, 기술 감독
2013.05 ~ 2013.05	KoIAN	〈2013 월드 IT 쇼〉 미래창조과학부 부스 전시 @Coex	레이저 드로잉 기획/개발
2013.06 ~ 2013.07	KoIAN	전병삼 대표 〈세바시 강연 프로그램 개발〉	강연용 프리젠테이션 프로그램 기획/개발
2013.07 ~ 2013.08	KoIAN	〈춘천 로봇체험관 상설 로봇 설치〉 @춘천 로봇체험관	로봇 스케줄링, 키오스크 프로그램 개발
2013.07 ~ 2013.09	KoIAN	사내 대외비 프로젝트 : 키네틱 파사드	프로젝트 기획, 인력 관리
2013.08 ~ 2013.09	KoIAN	전병삼 작가 신작 테크니션 지원 @대전아트인스	전병삼 작가 신작 작품 기획/개발/설치
2013.12 ~ 2014.02	Vinyl I	〈뮤지컬 투란도트 VIS 다중영상 통합 제어 솔루션 개발〉	프로젝션 맵핑 및 피지컬 장치 통합 제어 솔루션 개발
2014.03 ~ 2015.03	9Fruitmedia	〈시뮬레이터 연동 VR 스노우보드 콘텐츠 개발〉	기획, 4D 가상현실 콘텐츠 개발
2014.10 ~ 2014.11	9Fruitmedia	〈한국기독교선교 100주년 기념교회 전시장 리뉴얼 작업〉	인터랙티브 콘텐츠 개발
2015.04 ~ 진행중	-	한국기독교선교 100주년 기념교회 전시장 미디어 콘텐츠 제작 / AS	상설 전시 유지보수 및 새로운 콘텐츠 기획/개발
2015.06 ~ 2016.02	SK 아트센터 나비	〈개인 프로젝트 : IOT 헬스케어 토이〉 제작	IOT + 헬스케어 콘텐츠 기획/개발
2015.11 ~ 2015.11	-	〈약의 날 행사〉 개막 SMS 문자 퍼포먼스	MO 서비스를 이용한 사용자 참여 콘텐츠
2016.02 ~ 2016.12	Fragment	〈기가코리아 실증 사업 KT 용역〉	초다시점 단말기 콘텐츠 기획/개발
2016.09 ~ 2016.10	플랫폼 에그뮤지엄	〈스타트업콘 컨퍼런스〉 에그뮤지엄 제작 @MMCA	기획/웹, 서버 등 인터랙션 시스템 부분 개발
2016.10 ~ 2016.12	-	〈두원공과대학교 철산배움관 대표 전시물〉 기획 / 제작	기획/인터랙션 시스템 부분 개발 - 프로젝트

프로젝트경력	2016.11 ~ 2016.11	-	<태백 도로명 주소 체험관> 영상 재생 시스템 제작	버튼 반응형 영상 재생 시스템 제작
	2017.02 ~ 2017.12	Fragment	<기가코리아 실증 사업 KT 용역>	초다시점 단말기 콘텐츠 기획/개발
	2017.09 ~ 2017.12	Fragment	<2018 평창동계올림픽 KT 5G 홍보관> 인터랙티브 콘텐츠 개발	초다시점 단말기 콘텐츠 기획/개발
	2017.01 ~ 2017.01	-	<수학교육 성과발표회> 시상식 SMS 문자 퍼포먼스	MO 서비스를 이용한 사용자 참여 콘텐츠
	2017.05 ~ 2017.05	-	<인터랙티브 성경 게임 콘텐츠> 제작 @가경교회	체험형 성경 게임 콘텐츠 기획/개발
	2018.01 ~ 2018.03	Fragment	<기가코리아 실증 사업 KT 용역>	초다시점 단말기 콘텐츠 기획/개발
	2018.01 ~ 2018.03	Fragment	<2018 평창동계올림픽 KT 5G 홍보관> 인터랙티브 콘텐츠 개발	초다시점 단말기 콘텐츠 기획/개발
	2018.05 ~ 2018.05	-	<매현윤봉길의사기념관 리뉴얼> 키오스크 콘텐츠 개발	뷰어 형식 터치 키오스크 개발
	2018.05 ~ 2018.06	-	<청주 어린이체험관 콘텐츠 개발> AR 샌드박스	증강현실 샌드박스 콘텐츠 개발
	2018.09 ~ 2018.12	Plinquer	<이천 민주화운동기념관 리뉴얼> 미디어월 콘텐츠 개발	미디어월 전시 콘텐츠 개발
	2018.11 ~ 2018.11	Plinquer	2018 산학협력 엑스포 - 프라임관 인터랙티브 전시 콘텐츠 개발	전도성 페인트를 이용한 맵핑 콘텐츠 개발
	2018.12 ~ 2018.12	Plinquer	AHC 신제품 론칭 행사 - 포토 키오스크	포토키오스크 소프트웨어 개발, 지원
	2019.01 ~ 2019.01	Plinquer	나이키 SP19PSKO - 포토키오스크	포토키오스크 소프트웨어 개발, 지원
	2018.09 ~ 2019.02	Plinquer	다수 참여형 증강현실 시스템 및 콘텐츠 개발 - 프로토타입	체험형 콘텐츠 기획/개발
	2019.01 ~ 2019.02	Plinquer	스마트폰을 이용한 영유아 디지털 아트 콘텐츠 - 프로토타입	스마트폰을 이용한 에듀테크 콘텐츠 기획/개발
	2019.02 ~ 2019.02	Plinquer	<한노총 2019 전국여성노동자대회> SMS 문자 퍼포먼스	MO 서비스를 이용한 사용자 참여 콘텐츠
	2019.03 ~ 2019.03	Plinquer	서울 신라호텔 영빈관 Les Salons Boucheron - 포토 키오스크	포토키오스크 소프트웨어 개발, 지원
	2019.03 ~ 2019.03	Plinquer	2019 패션위크 메리어트 그룹 부스 - 포토 키오스크	실시간 다운, 당첨 이벤트용 포토 키오스크 개발
	2019.05 ~ 2019.05	Plinquer	Nuskin 행사 부스 - 포토키오스크	포토키오스크 소프트웨어 개발, 지원
	2019.05 ~ 2019.09	Plinquer	360도 비디오 촬영 부스 소프트웨어 개발	고프로 360도 촬영 소프트웨어 개발
	2019.08 ~ 2019.09	Plinquer	서울역 비디오 촬영 부스 소프트웨어 개발	비디오부스 소프트웨어 개발, 지원
	2019.08 ~ 2019.08	Plinquer	살롱드핏 행사 - 포토키오스크	포토키오스크 소프트웨어 개발, 지원
	2019.08 ~ 2019.08	Plinquer	Allegri 알레그리 아카이브 컬렉션 행사 - 포토키오스크	포토키오스크 소프트웨어 개발, 지원
	2019.08 ~ 2019.08	Plinquer	LDF 반얀트리 날다른 풀파티 행사 - 포토키오스크	포토키오스크 소프트웨어 개발, 지원
	2019.09 ~ 2019.09	Plinquer	Nuskin 뉴페스타 썸머 행사 - 360 비디오 키오스크	360도 비디오키오스크 소프트웨어 개발, 지원
	2019.10 ~ 2019.10	Plinquer	부산국제영화제 Genesis 부스 - 360 비디오 키오스크	360도 비디오키오스크 소프트웨어 개발, 지원
	2019.10 ~ 2019.10	Plinquer	하퍼스 바자, 바자 러브즈 파티 - 포토키오스크	포토키오스크 소프트웨어 개발, 지원
	2019.07 ~ 2019.12	Plinquer	유아 미디어 워크북 제작 - 가면	증강현실 워크북 콘텐츠 개발
	2020.06 ~ 2020.08	Plinquer	환경부 푸르미 이동형 버스내 교육 콘텐츠 개발	증강현실 환경교육 콘텐츠 개발
	2020.04 ~ 2020.11	Plinquer	지역혁신창업 프로젝트 - Play Kit	어린이 에듀테크 키트 기획, 개발
	2020.04 ~ 2020.11	Plinquer Games	인디게임 제작지원사업 - Listen to me	인디게임 기획, 개발
	2020.04 ~ 2020.11	Plinquer	지역활용 실감형 콘텐츠 제작 - Play GoGo	실감형 콘텐츠 기획, 개발
	2021.01 ~ 2021.07	Plinquer	우란문화재단 우란 이상 - T for 2 앱 제작	총괄 책임
	2021.03 ~ 2021.11	Playful	헬로우아트랩 연구 선정 - Play story	문화예술교육 연구, 실행
	2021.04 ~ 2021.06	Plinquer	청주공예비엔날레 AR 포스터 개발	증강현실 웹 페이지 개발
	2021.06 ~ 2022.02	Plinquer	비대면스타트업 육성 사업 선정 - Play Museum	총괄 책임
	2021.07 ~ 2021.08	Plinquer	한국기독교 순교자 기념관 오디오 전시 제작	오디오 전시 솔루션 및 웹 페이지 개발
	2021.05 ~ 2021.09	Plinquer	나이키 조던36 행사 비디오 솔루션 제작	비디오키오스크 소프트웨어 개발, 책임
	2021.09 ~ 2021.12	Plinquer	한국청소년정책연구원 미디어리터러시 게임 앱 제작	총괄 책임
	2021.10 ~ 2021.12	Plinquer	세종시 도도리파크 인터랙티브 콘텐츠, 키오스크 제작	인터랙티브 콘텐츠 소프트웨어 개발, 책임
2021.10 ~ 2021.11	Plinquer	아티나 증강현실 스토리텔링 관광 솔루션 제작	증강현실 콘텐츠 개발	
2021.11 ~ 2021.11	Plinquer	라움 웨딩홀 360 비디오 부스 솔루션 적용	360도 비디오키오스크 소프트웨어 개발, 지원	
2021.11 ~ 2021.11	Plinquer	G-Star 배틀그라운드 360 비디오 부스 솔루션 제작	360도 비디오키오스크 소프트웨어 개발, 지원	
2021.12 ~ 2021.12	Plinquer	넷플릭스 고요의 바다 BTL 360 비디오 부스 솔루션 제작	360도 비디오키오스크 소프트웨어 개발, 지원	
2022.02 ~ 2022.05	Plinquer	구미삼성전자 홍보관 인터랙티브 전시, 체험 콘텐츠 제작	인터랙티브 콘텐츠 소프트웨어 개발, 총괄 책임	
2022.02 ~ 2022.02	Plinquer	나이키 조던 APLA SP22 런칭 포토부스 제작	포토키오스크 소프트웨어 개발, 지원	
2022.05 ~	Plinquer	포토이즘 포토부스 솔루션 제작	상용 포토키오스크 소프트웨어 제작, 총괄 책임	

아트웍 관련

	기간	장소	내용
전시	2014.08 ~ 2014.10	청주아이공	<부사> 이진경x정수봉, Dimension variable, Mixed media
	2015.03 ~ 2015.06	청주신미술관	<부사> 이진경x정수봉, Dimension variable, Mixed media
	2015.09 ~ 2015.09	대전아트인스	<Frames> 문준용x정수봉, Dimension variable, Mixed media
	2016.06 ~ 2016.06	대안공간 눈	<Gracefully> 이진경x정수봉, Dimension variable, Mixed media
	2017.09 ~ 2017.09	서울혁신센터	<레디컬 뮤지엄 - 에그뮤지엄>, 플랫폼 에그뮤지엄
	2017.12 ~ 2017.12	서울혁신센터	<흐름, Flow> Dimension variable, Mixed media
	2019.10 ~ 2019.10	세신등촌오픈스튜디오	<세신등촌스튜디오> 김찬우, 정수봉, 진케이리, 하므음 단체전, Dimension variable, Mixed media
	2019.10 ~ 2019.11	성북어린이미술관	<It's Playful Day>, Dimension variable, Mixed media
공연	2013.08 ~ 2013.08	서대문자연사박물관	뉴미디어 공연 '해성과의 조우' - 인터랙티브 프로그램 연출/개발
	2014.04 ~ 2014.05	춘천, 타작마당	뉴미디어 공연 '음뽀파 효과' - 인터랙티브 프로그램 연출/개발
	2015.11 ~ 2015.11	천안역 부근	청년 공연전시 지원사업 미디어아트 공연 - 인터랙티브 프로그램 연출/개발
	2015.12 ~ 2015.12	꿈이룸극장	연극 '성냥팔이소녀찾기' - 인터랙티브 영상 연출/개발
	2011.06 ~ 2011.07	예술의 전당	전병삼 작가 - <움직이는 미술전> Drop Drop ver2

테크니션	2011.06 ~ 2011.07	W호텔	전병삼 작가 - <디자인랩 서울 : Live W> 레이저드로잉
	2012.03 ~ 2012.04	갤러리 도스	이민호 작가 - 개인전 테크니션 지원
	2013.08 ~ 2013.09	대전아트언스	전병삼 작가 - Dialogeye 신작 테크니션 지원
	2015.05 ~ 2015.05	-	이미성 작가 - Liquid Crystal 18
	2016.11 ~ 2016.12	국립현대미술관	금민정 작가 - <언프레이드 나우> 신작 등
	2017.05 ~ 2017.09	제주도립미술관	부지현 작가 - <제주비엔날레> 신작
	2018.04 ~ 2018.05	아라리오뮤지엄	부지현 작가 - <궁극공간> 신작
	2019.03 ~ 2019.06	문래예술공장	김수현 작가 - Wonderland
	2019.06 ~ 2019.06	갤러리 플래닛 등	금민정 작가 - <다음 전시 준비중> 신작 등
	2020.08 ~ 2020.08	하정웅미술관	부지현 작가 - <궁극공간 - 멈춤>
	2021 ~		이외 다수 (예술의전당, 광주시립미술관, GS칼텍스 전시관, DMZ 전시 관련 등)
			주요 작가 - 부지현, 금민정, 이연숙, 박예나, 이진경 등

기간	기관	내용
2016 ~ 2019	청주시온어린이집	(강의)청주 시온 어린이집 미디어아트 수업
2015.08 ~ 2015.12	신수, 송문중학교	(강의)한국문화예술교육 미디어아트교육 시범 사업 (이화여대 소속)
2017.09 ~ 2017.09	한예중 융합예술센터	(강의)융합예술센터 2017 콜라이더 워크숍 : 카메라, 아두이노, 빔프로젝터
2017.12 ~ 2017.12	서울혁신파크	(강의)은평시민대학 - 뉴미디어아트 놀이터 : 다양한 빛으로 세상 바라보기
2018.08 ~ 2018.08	제2서울창의예술교육센터	(강의)SF메이커캠프 - 아두이노
2018.09 ~ 2018.09	한예중 융합예술센터	(강의)융합예술센터 2018 콜라이더 워크숍 : 유니티컨트롤러
2019.08 ~ 2019.08	한예중 융합예술센터	(강의)융합예술센터 2019 - 창작 지원자 팀 멘토링
2019.09 ~ 2019.09	진천 서전고등학교	(강의)진천군 국민디자인단 사업 - 고등학생 창의, 코딩 워크숍
2019.05 ~ 2019.12	한국문화예술교육진흥원	(연구)꿈다락 토요문화학교 드림아트랩 4.0 <Everyday is Playful Media> - 교육 콘텐츠 연구/제작
2020.05 ~ 2020.12	충북문화재단	(강의)2020문화예술교육사 인턴십 지원 사업 - 미디어아트 주강사
2020.07 ~ 2020.08	한예중 융합예술센터	(강의)창작지원 2020 휴먼스케일 - 유니티를 이용한 리얼타임 프로젝트 맵핑 워크숍/멘토링
2020.07 ~ 2020.08	우란문화재단	(연구)우란이상 [랜덤 다이버시티] - 협력 자문
2020.05 ~ 2020.12	한국문화예술교육진흥원	(연구)학교 융복합 문화예술교육 시범 운영사업 - 연구 및 예술강의 기획
2020.08 ~ 2020.12	한국콘텐츠진흥원	(자문)2020 콘텐츠임팩트 [과학기술X미디어아트] 다빈치 프로젝트 - 퍼실리테이터 참여
2020.09 ~ 2020.11	한국문화예술회관연합회	(자문)기술입은 문화예술교육 - 기술자문
2020.09 ~ 2021.01	한국문화예술교육진흥원	(연구)2020 유아문화예술교육 콘텐츠기반 비대면 수업사례 및 체계개발 연구 - 연구용역
2021.07 ~ 2021.07	한예중 융합예술센터	(강의)융합예술센터 2021 - 창작 지원자 팀 멘토링
2021.08 ~ 2021.09	한예중 융합예술센터	(강의)아트센터 나비 창의인재 동반사업 - 강사
2021.08 ~ 2021.12	한국콘텐츠진흥원	(자문)2021 콘텐츠임팩트 [과학기술X미디어아트] 다빈치 프로젝트 - 퍼실리테이터 참여
2021.10 ~ 2021.11	충북문화재단	(강의)충북문화전문인력 양성 사업 프로그램 워크숍
2021.11 ~ 2021.12	부천문화재단	(강의)장르 세계를 떠도는 B의 탐사기 부천 예술가를 위한 기술예술 워크숍
2021.12 ~ 2021.11	한예중 융합예술센터	(강의)예술, 게임, 충돌: Stage 1. 우리의 새로운 창작 방식 - 월드오브 퀘스트
2022.05 ~ 2022.11	한국콘텐츠진흥원	(강의)하트하트재단 - 한예중 창의인재 동반사업 대표 멘토

일자	구분	내용	비고
2011.06	자격	정보처리 산업기사	
2011.06	자격	정보처리 기사	
2011.06.25 ~ 2011.09.03	교육	피지컬 컴퓨팅	문지문화원사이
2011.06.08 ~ 2011.08.17	교육	미디어 파사트 커뮤니티	SK 아트센터 나비
2015.05	자격	직업능력개발훈련교사 자격증 : 멀티미디어 3급	
2015.06 ~ 2016.02	교육	창의인재동반사업 참여 - 멘티	한국콘텐츠진흥원 / SK 아트센터 나비
2017.08	자격	보육교사 2급 자격증	
2018.06 ~ 2018.12	교육	2018 쓸모있는 문화작업장 틈옴 '지역문화기획 입문과정'	충북문화재단
2019.04 ~ 2019.08	교육	아이코마 아카데미(콘텐츠 분야 창업 전문 코치(강사) 양성과정	충청북도지식산업진흥원
2019.08	자격	SMILE Entrepreneur Level 1	SMILE(Standford Mobile Inquiry-based Learning Environment)